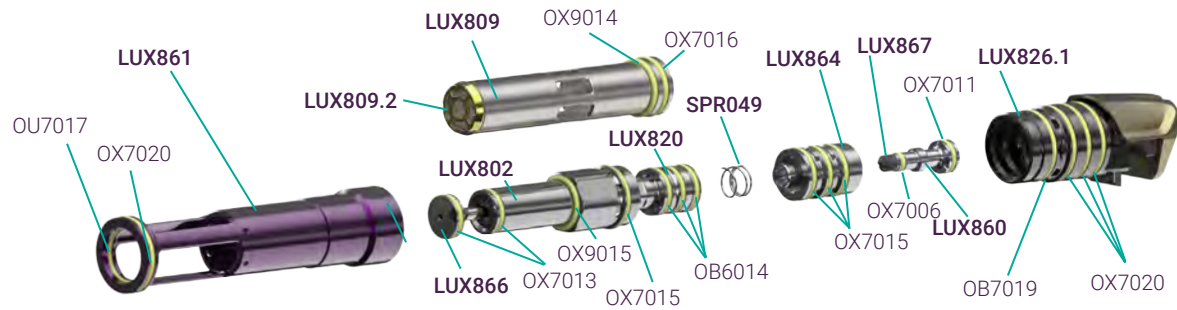


BOLZENBAUGRUPPE

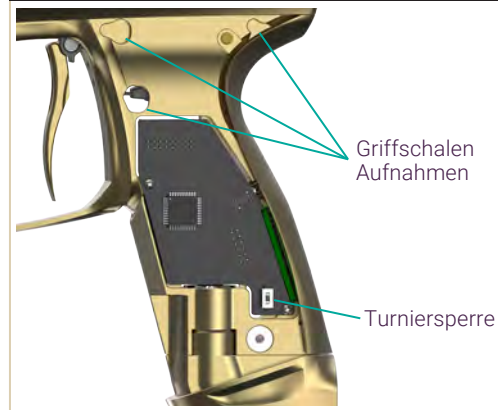
11 BOLZENBAUGRUPPE



REINIGUNG – Die Bolzenbaugruppe der Luxe® kann zur Reinigung oder Inspektion an der hinteren Lasche aus dem Markierer gezogen werden (BILD 07). Schrauben Sie die Feuerkammer von der Baugruppe ab, um Zugang zum Bolzen zu erhalten. Die weiche Bolzenspitze (LUX809.2) muss vor der Demontage von LUX861 entfernt werden (BILD 11). Reinigen Sie alle Teile und ersetzen Sie beschädigte O-Ringe. Schmieren Sie die Kontaktflächen aller O-Ringe leicht mit Luxe® GR33SE™. Nicht freigegebene Schmiermittel können Schäden verursachen und die Gewährleistung ungültig machen. **KEIN ÖL VERWENDEN** Diese Reinigung sowie die Reinigung von Detent/Vision® ist die einzige regelmäßige Wartung, die für die richtige Pflege Ihrer Luxe® erforderlich ist. (BILD 11)

GRIFFSCHALEN DEMONTAGE – Wenn Sie die Griffschalen der Luxe® entfernen möchten, um an die Turniersperre zu gelangen (BILD 08), gehen Sie wie folgt vor: 1) Entfernen Sie die hintere Griffrahmen-Abdeckung (BILD 01). 2) Heben Sie die untere linke Ecke der Luxe®-Griffschalen an. Zum Wiedereinbau: 1) Setzen Sie die Oberseite der Griffschalen auf den Griffrahmen, so dass die Rastnasen in die Aufnahmen greifen (BILD 12). 2) Drücken Sie die Griffschalen nach vorn in Richtung Abzugs. 3) Drücken Sie den unteren Teil der Griffschalen auf den Griffrahmen, bis er einrastet.

12 GRIFFSCHALEN DEMONTAGE



GEWÄHRLEISTUNG

GEWÄHRLEISTUNG – Gewährleistung und Serviceleistungen für Produkte von DLX Technologies (DLX) werden von werkseitig geschulten –Technikern und autorisierten DLX-Service-Stellen erbracht. Die DLX-Gewährleistung gilt für ein (1) Jahr ab Kauf durch den Erstkäufer. Sie beschränkt sich auf Material- und Verarbeitungsfehler an Paintball-Marker und Regulator. Elektronische Komponenten und das Magnetventil haben sechs (6) Monate Gewährleistung. Verbrauchsteile (Akkus, O-Ringe, Dichtungen usw.) sind von der Gewährleistung ausgenommen. Die Gewährleistung ist nur wirksam, wenn der Kunde den Marker innerhalb von 30 Tagen nach dem Kauf online in unserem RMA-System registriert. Die Gewährleistung ist nicht übertragbar. Sie beschränkt sich auf Reparatur oder Austausch defekter Teile; den Transport zum und vom autorisierten Luxe® Paintball Service-Standort trägt der Kunde.

Diese Gewährleistung deckt keine Oberflächenschäden (Kratzer, Kerben), keine unsachgemäße Verwendung und keine falsche Demontage oder Montage ab. Bohrungen oder das Entfernen von Metall an Außenflächen können Leistung und/oder Sicherheit beeinträchtigen und dürfen nur mit schriftlicher Genehmigung vorgenommen werden. Die einzigen zugelassenen Schmiermittel für den Marker ist GR33SE™ und Luxe® Solenoid Öl. Die Verwendung anderer Schmiermittel kann die Leistung mindern und die DLX-Gewährleistung ungültig machen.

Jegliche Veränderung des Abzugs kann zu schweren Verletzungen führen; versuchen Sie nicht, die Abzugseinheit in irgendeiner Weise zu verändern. Die Verwendung von Zubehörteilen von Drittanbietern im Bolzensystem, Abzug oder anderen Funktionskomponenten lässt jede Gewährleistung für die geänderte Baugruppe und die damit zusammenwirkenden Systeme entfallen. Das Entfernen der werkseitigen Eloxierung oder anderer Oberflächen macht die Gewährleistung des betroffenen Bauteils ungültig, da sich dadurch Toleranzen verändern. DLX rät dringend von internen Fremdteilen ab, da sie Leistung und/oder Sicherheit Ihres Paintball-Markers beeinträchtigen können.

Luxe® und Freak® sind eingetragene Marken der DLX Technology Group

WARNING

WARNING! – DIES IST KEIN SPIELZEUG. Unsachgemäße Verwendung der Luxe® kann zu schweren Verletzungen oder zum Tod führen. Augenschutz für Paintball muss vom Benutzer und allen Personen innerhalb der Reichweite der Luxe® getragen werden. Verwenden Sie immer eine Laufsocke, wenn keine Paintballs verschossen werden. DLX empfiehlt, die Luxe® nur an Personen ab 18 Jahren zu verkaufen.

LESEN SIE DIESE LUXE SCHNELLSTART-ANLEITUNG VOR DER INBETRIEBNAHME VOLLSTÄNDIG.

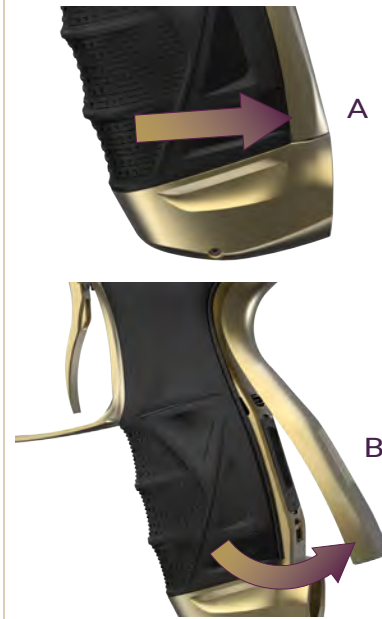
LUXE EINRICHTUNG

LADEN – Um auf den Ladeanschluss ihrer Luxe® zuzugreifen, ziehen Sie die hintere Abdeckung der Griffrahmen-Abdeckung an der unteren Seite nach hinten ab (BILD 01). Schließen Sie den USB-C-Ladestecker an die Platine der Luxe® an (BILD 02). Während des Ladevorgangs leuchtet die Einschalttaste gelb. Ist der Akku vollständig geladen, leuchtet die Taste blau. Die Luxe® ist mit USB-C-Ladegeräten kompatibel und kann über jede USB-Stromquelle geladen werden. Ihre Luxe® verwendet LiFePO4-Akkutechnologie. Gegenüber herkömmlichen Lithium-Ionen-Akkus bietet der Lithium-Eisenphosphat-Akku mehr Sicherheit, mehr Ladezyklen und eine bessere Langzeitlagerung. Verwenden Sie nur LiFePO4 Akkus der Marke Luxe®.

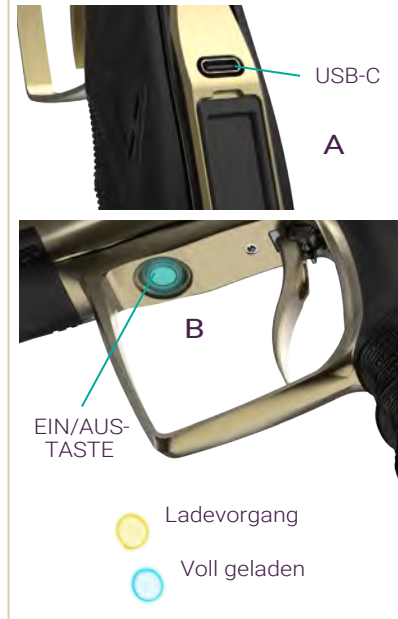
AKKU ENTNEHMEN – Wenn Sie den Akku Ihrer Luxe® entnehmen oder ersetzen möchten, ziehen Sie den Polymer-Frontgriff nach unten ab (BILD 03A). Nachdem der Frontgriff entfernt ist, kann die Akkusicherung durch Drücken ihrer beiden Rastnasen gelöst werden (BILD 03B).

HINWEIS: Beim Wiedereinsetzen muss die Pluspol-Seite des Akkus nach oben zeigen (zuerst eingeführt werden). (BILD 03C)

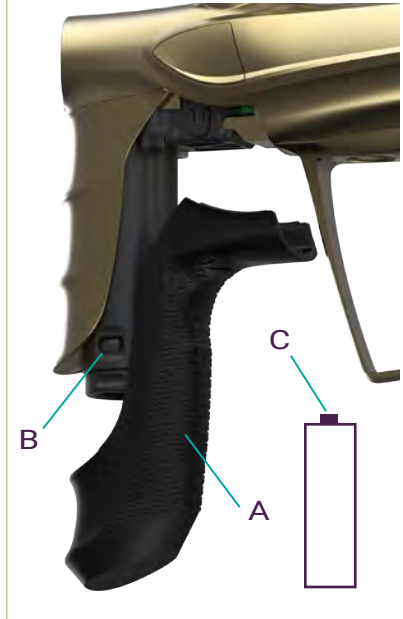
01 ABDECKUNG



02 LADEN



03 AKKU



EINRICHTUNG & BEDIENUNG

EINSCHALTEN – Schalten Sie Ihre Luxe® ein indem Sie die Ein/Aus-Taste innerhalb des Abzugsbügel drücken **{BILD 02B}**. Wenn die Luxe® eingeschaltet ist, leuchtet das OLED-Anzeige und zeigt den Status an **{BILD 04}**.
WARNUNG! – Das Ausschalten Ihrer Luxe® entspricht bei einem mechanischen Paintball-Marker dem Sichern, ersetzt aber keine Laufsocke und keine Paintball-Schutzbrille. Die Luxe® schaltet sich nach einer Stunde Leerlauf automatisch aus. Sie können sie auch ausschalten, indem Sie die Ein/Aus-Taste 1 Sekunde lang gedrückt halten.

VISION – Das Vision® Anti-Chop-System ist im standard aktiviert. Mit einem schnellen Doppeltippen auf die Ein/Aus-Taste kann es aus- oder wieder eingeschaltet werden. Der Vision-Status wird auf der Anzeige der Luxe® mit einem grünen Augensymbol angezeigt. Vision AUS wird mit einem gelben Augensymbol angezeigt (Ein/Aus-Taste leuchtet gelb). Wird ein Ball im Breech erkannt, leuchtet die Taste konstant blau; befindet sich kein Ball im Breech, blinkt sie blau. Ein Fehler der Augen wird durch gelb blinken angezeigt.

TURNIERSPERRE – Die Luxe® hat eine Turniersperre die den Zugang zum Programmiermenü steuert. Um die Sperre zu ändern, entfernen Sie die hintere Griffrahmen-Abdeckung und öffnen Sie die linke Griffschale, um den Schalter der Turniersperre nach oben oder unten zu stellen (OBEN = gesperrt, UNTEN = entsperrt) **{BILD 08}**. Das Schlosssymbol erscheint bei aktiver Sperre wenn versucht wird das Programmiermenü zu öffnen.

LAUF – Setzen Sie den beiliegenden Freak® Power Lauf aus Vorderteil, Hinterteil und Hülse zusammen und verbinden Sie den Lauf anschließend mit Ihrer Luxe®. Wählen Sie für die beste Leistung die passende Hülse aus.

LAUF SOCKE – Die Laufsocke ist eine wichtige Sicherheitsvorrichtung und muss immer verwendet werden, wenn ein Luftsysteem an der Luxe® angeschlossen ist oder die Luxe® eingeschaltet ist. Schieben Sie die Laufsocke über das Laufende und ziehen Sie die Kordeln über die Rückseite des Markers fest, um die Laufsocke am Markierer zu sichern.

LUFTSYSTEM – Ihre Luxe® ist ein Hochleistungs-Paintball-Markierer. Verwenden Sie nur geregelte Druckluft als Antriebsquelle. Druckluft-Systeme mit einem Ausgangsdruck von 450-850 psi sind ideal. Systeme mit einem Ausgangsdruck von 250 psi oder niedriger können bei hohen Feuerraten zu Geschwindigkeitsabfall führen. Schrauben Sie bei aufgesetzter Laufsocke ein gefülltes Druckluft-System in den ASA der Luxe®. Versorgen Sie die Luxe® mit Luft, indem Sie den ASA-Hebel nach hinten umlegen **{BILD 05}**.

WARNUNG! – Selbst nach dem Entlüften kann der Markierer noch Druck für einen Schuss gespeichert haben. Halten Sie den Markierer deshalb in eine sichere Richtung und schießen Sie, um sicherzustellen, dass alle Luft aus dem Markierer entwichen ist.

GESCHWINDIGKEIT – Die Geschwindigkeit muss zu Beginn jedes Spieltags geprüft und eingestellt werden. Schließen Sie Hopper und gefülltes Druckluft-System an Ihre Luxe® an. Füllen Sie den Hopper mit frischen Paintballs im Kaliber .68. Während Sie und alle Personen im Umkreis Paintball-Schutzbrillen tragen, entfernen Sie die Laufsocke und versorgen Sie Ihre Luxe® über den ASA-Hebel mit Luft, schalten Sie die Luxe® ein und geben Sie einige Probeschüsse über einen Chronographen ab. Stellen Sie die Geschwindigkeit mit einem 1/8-Zoll-Inbusschlüssel an der Unterseite des ASA-Reglers ein. Im Uhrzeigersinn verringert sich die Geschwindigkeit, gegen den Uhrzeigersinn erhöht sie sich. Geben Sie nach jeder Einstellung einige Schüsse ab und justieren Sie nach, bis die gewünschte Geschwindigkeit erreicht ist. Stellen Sie Ihre Luxe® niemals auf mehr als 300 Fuß pro Sekunde (91,4 m/s) ein. **{BILD 06}**

04 OLED ANZEIGE



05 LUFTSYSTEM



06 GESCHWINDIGKEIT

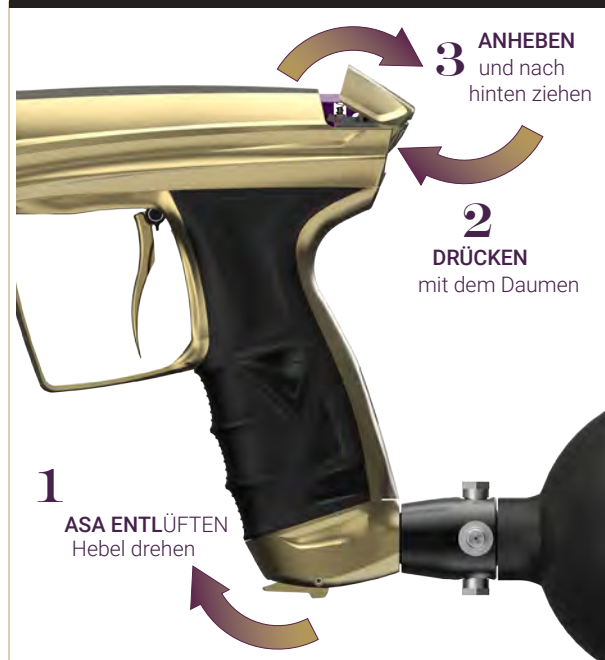


EINRICHTUNG & BEDIENUNG

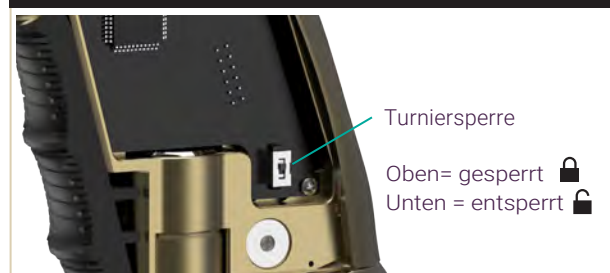
ENTLÜFTEN – Entfernen Sie nach dem Spielen Hopper und Paintballs, schalten Sie die Luxe® aus, sichern Sie den Lauf mit der Laufsocke und schalten Sie die Luft am ASA ab, indem Sie den ASA-Spannhebel in die ausgeklappte Position schwenken **{BILD 05}**. So entlüften Sie die Luxe®; das Geräusch ist ähnlich wie beim Öffnen einer Dose. Testschießen Sie den Marker immer in eine sichere Richtung, um sicherzustellen, dass kein Luftdruck mehr im Markierer ist.

WARNUNG! Wird die Bolzenbaugruppe vor dem vollständigen Entlüften herausgezogen, löst der Markierer einen Schuss aus. Mit Laufsocke in sicherer Richtung halten und einen Schuss abgeben, um die vollständige Entlüftung sicherzustellen. **{BILD 07}**

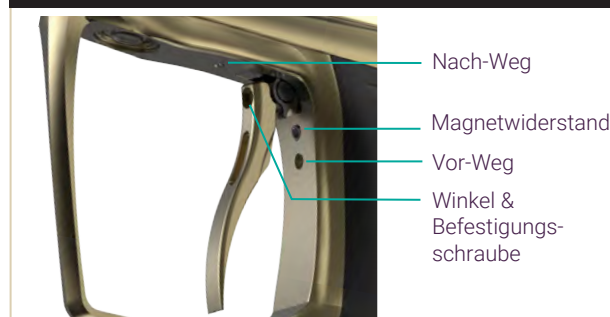
07 ENTLÜFTEN WICHTIG



08 TURNIERSPERRE



09 ABZUGEINSTELLUNG



ABZUGEINSTELLUNG

ABZUGEINSTELLUNG – Ihre Luxe® bietet eine vierfache Abzugeinstellung. Jede der vier Einstellungen kann mit einem 5/64-Zoll-Inbusschlüssel justiert werden. Der Vorweg begrenzt, wie weit der Abzug nach vorn schwingen kann. Der Nachweg begrenzt, wie weit er nach hinten schwingen kann. Der Abzugswinkel wird durch Lösen der Befestigungsschraube des Abzug-Schuhs eingestellt. Der Abzugswiderstand wird über die Schraube für den Magnetwiderstand verändert, die die Stärke des Magnetfelds für das Rückstellen des Abzugs reguliert **{BILD 08}**.

WARNUNG! – VERWENDEN SIE AUSSERHALB DES SPIELFELDS IMMER EINE LAUF SOCKE

ELEKTRONISCHE EINSTELLUNG

PROGRAMMIERUNG – Die OLED-Anzeige der Luxe® und die exklusive Sprachausgabe erleichtern die Navigation durch die Softwaremenüs Ihres Markierers. Entsperren Sie den Markierer und schalten Sie ihn bei gezogenem Abzug ein, um das Programmiermenü zu öffnen. Ziehen Sie den Abzug, um durch die verfügbaren Einstellungen zu blättern. Zum Ändern wählen Sie die gewünschte Einstellung und tippen auf die Ein/Aus-Taste. Auf der OLED-Anzeige wird der aktuell ausgewählte Wert des jeweiligen Untermenüs in blauer Schrift angezeigt. Durch Ziehen des Abzugs wechseln Sie durch die verfügbaren Werte. Ein Tippen auf die Ein/Aus-Taste speichert den Wert und führt ins Hauptmenü zurück. Halten Sie die Ein/Aus-Taste etwa 1 Sekunde gedrückt, um die Luxe® auszuschalten und den Programmiermodus zu verlassen. **{BILD 04}**